

Microsoft License Terms

LICENČNÍ PODMÍNKY PRO SOFTWARE SPOLEČNOSTI MICROSOFT

MICROSOFT WINDOWS SERVER 2016 STANDARD AND DATACENTER

Tyto licenční podmínky představují smlouvu mezi vámi a:

- výrobcem serveru, který distribuuje software se serverem, nebo
- instalátorem serveru, který distribuuje software se serverem.

Přečtěte si je, prosím. Vztahují se na výše uvedený software včetně médií, na nichž jste jej získali (pokud existují). Tyto podmínky se rovněž vztahují na všechny:

- aktualizace,
- dodatky,
- internetové služby a
- služby odborné pomoci

společnosti Microsoft pro tento software, pokud s těmito položkami nejsou dodávány jiné podmínky. Pokud ano, budou platit tyto jiné podmínky. Pokud získáte aktualizace nebo dodatky přímo od společnosti Microsoft, poskytuje vám příslušné licence společnost Microsoft, nikoli výrobce nebo instalátor. Licenční podmínky vytištěné na papíře, které mohou být dodány se softwarem, zastupují libovolné licenční podmínky online.

Použitím softwaru přijímáte tyto podmínky. Pokud je nepřijímáte, software nepoužívejte. Místo toho se obraťte na prodejce nebo instalátora a zjistěte jeho zásady náhrad ve formě peněz či zboží.

Jak je popsáno níže, představuje použití určitých funkcí rovněž váš souhlas s automatickými aktualizacemi a přenosem určitých standardních počítačových informací pro internetové služby.

Dodržíte-li tyto licenční podmínky, máte ke každé obdržené licenci na server následující práva.

1. PŘEHLED

a. Software. Software zahrnuje:

- serverový software a
- další software, který smíte používat pouze se serverovým softwarem.

b. Model licencování. Model licencování se liší podle verze softwaru, kterou jste získali.

Windows Server Standard je licencován na základě:

- počtu instancí serverového softwaru, které spouštíte,
- počtu fyzických jader ve fyzickém hardwaru,
- počtu zařízení a uživatelů, kteří přistupují k instancím serverového softwaru, a
- funkcí serverového softwaru, k nimž přistupujete.

Windows Server Datacenter je licencován na základě:

- počtu fyzických jader ve fyzickém hardwaru,
- počtu zařízení a uživatelů, kteří přistupují k instancím serverového softwaru, a
- funkcí serverového softwaru, k nimž přistupujete.

c. Pojmy související s licencováním

- **Instance.** „Instanci“ softwaru vytvoříte spuštěním instalační nebo konfigurační procedury softwaru. Instanci softwaru rovněž vytvoříte zkopírováním stávající instance. Odkazy na software v této smlouvě zahrnují „instance“ softwaru.
- **Spuštění instance.** „Spuštění instance“ softwaru znamená zavedení instance do paměti a spuštění jedné nebo několika jejích instrukcí. Instance je po spuštění považována za spuštěnou až do okamžiku, kdy je odebrána z paměti (bez ohledu na to, zda jsou spuštěny její instrukce).
- **Prostředí operačního systému.** „Prostředí operačního systému“ je:
 - (i) celá instance operačního systému nebo její část nebo celá instance virtuálního (či jinak emulovaného) operačního systému nebo její část, která povoluje samostatnou identitu počítače (primární jméno počítače nebo podobný jedinečný identifikátor) nebo samostatná oprávnění pro správu, a
 - (ii) instance aplikací, pokud existují, konfigurované ke spuštění ve výše uvedené instanci operačního systému nebo jejich součástech.

Existují dva typy prostředí operačního systému: fyzické a virtuální.

Fyzické prostředí operačního systému je nakonfigurováno ke spuštění přímo ve fyzickém hardwarovém systému. Instance operačního systému používaná ke spuštění softwaru pro virtualizaci hardwaru (např. Microsoft Hyper-V Server nebo podobné technologie) nebo k poskytování služeb virtualizace hardwaru (např. technologie virtualizace společnosti Microsoft) se považuje za součást fyzického prostředí operačního systému.

Virtuální prostředí operačního systému je nakonfigurováno ke spuštění ve virtuálním (nebo jinak emulovaném) hardwarovém systému.

Fyzický hardwarový systém může obsahovat:

- (i) jedno fyzické prostředí operačního systému a
 - (ii) nejméně jedno virtuální prostředí operačního systému.
- **Server.** Serverem je fyzický hardwarový systém nebo zařízení schopné provozovat serverový software. Hardwarový oddíl nebo server blade je považován za samostatný fyzický hardwarový systém.
 - **Přřazení licence.** Přřadit licenci znamená udělit příslušnou licenci jednomu zařízení nebo uživateli.
 - **Licence na jádro.** Licence na jádro je licence vyžadovaná pro licencování jednoho fyzického jádra na serveru.
 - **Fyzické jádro.** Fyzické jádro je jádro ve fyzickém procesoru (CPU). Fyzický procesor se skládá z jednoho či více fyzických jader.
 - **Kontejner Hyper-V** je funkce serveru Windows Server, která využívá virtuální prostředí operačního systému. Každý kontejner Hyper-V je považován za jedno virtuální prostředí operačního systému.
 - **Kontejner serveru Windows Server** je funkce serveru Windows Server.
 - **Webové úlohy** (označované také jako „internetová webová řešení“) jsou veřejně přístupné a zahrnují výhradně webové stránky, webové servery, webové aplikace, webové služby anebo poštovní služby serveru POP3. Pro účely vyjasnění se přístup k obsahu, informacím a aplikacím poskytovaným softwarem v rámci internetového webového řešení neomezuje na vaše zaměstnance nebo zaměstnance vašich afilací.

Software obsažený v internetových webových řešeních smíte používat ke spouštění:

- softwaru webového serveru (například služby Microsoft Internet Information Services) a agentů správy nebo zabezpečení (například agentů MOM),
- softwaru databázového stroje (například serveru Microsoft SQL Server) výhradně pro podporu internetových webových řešení,
- služby DNS (Domain Name System) pro poskytování překladu internetových názvů na adresy IP, pokud nejde o jedinou funkci této instance softwaru.

Jakékoli jiné použití tohoto softwaru se nepovažuje za webovou úlohu.

- **Vysoce výkonná výpočetní úloha (HPC)** je úloha, při které serverový software slouží k provozování uzlu clusteru a používá se ve spojení s jiným softwarem nezbytným k zabezpečení, ukládání dat, zvýšení výkonu a správě systémů v uzlu clusteru pro účel podpory clusterových aplikací HPC.
- Pojem **clusterové aplikace HPC**, běžně používaný v odvětví, označuje vysoce výkonné výpočetní aplikace, jež paralelně řeší složité výpočetní problémy nebo množinu úzce souvisejících výpočetních problémů. Clusterové aplikace HPC rozdělí výpočetně složitý problém na množinu úloh a úkolů koordinovaných plánovačem úloh (jako je například sada Microsoft HPC Pack nebo podobný middleware), který tyto úlohy distribuuje paralelně na jeden nebo více počítačů provozovaných v clusteru HPC.
- **Uzel klastru** je zařízení vyhrazené k provozování clusterových aplikací HPC nebo zajišťující služby plánování úloh pro clusterové aplikace HPC.

2. PRÁVA K UŽÍVÁNÍ

- a. Licencování serveru.** Výrobce nebo instalátor stanovil určitý počet licencí na serverový software a přiřadil tyto licence k serveru, s nímž byl software distribuován. Na základě této smlouvy je vám uděleno právo k instalaci a spouštění určitého počtu instancí serverového softwaru na serveru. Před spuštěním instancí serverového softwaru na serveru musíte určit počet nezbytných licencí na jádro pro jeden server a tomuto serveru je níže uvedeným způsobem přiřadit. Musíte ověřit, zda jste se serverem získali příslušný počet licencí. Prostřednictvím této licence je vám poskytnuta licence na 16 jader; další licence na jádro je možné zahrnout do balení serveru výrobce nebo instalátora. Na serveru nebo balení softwaru od výrobce nebo instalátora se nachází štítek Certifikát pravosti uvádějící celkový počet licencí na jádro přiřazených k serveru výrobcem nebo instalátorem. Spuštění vašich instancí serverového softwaru může vyžadovat získání dalších licencí na serverový software. Na jakékoli další licence, které získáte od výrobce nebo instalátora, se budou vztahovat tyto licenční podmínky. Na licence získané z jiných zdrojů se budou vztahovat podmínky, které s nimi byly dodány.
- b. Stanovení požadovaného počtu licencí.** Aby byl server licencován, musí být licencována všechna fyzická jádra na serveru. Fyzická jádra, jejichž využití operačním systémem je deaktivováno, nemusí být licencována; toto vyloučení nesnižuje minimální počet nezbytných licencí na jádro, jak je popsáno v tomto oddílu. Každý server musí být licencován minimálně s 16 licencemi na jádro. Každý fyzický procesor musí být licencován minimálně s osmi licencemi na jádro. Pokud

počet fyzických jader na serveru překročí požadavek minimálního počtu 16 licencí na jádro, potřebujete další licence na jádro pro pokrytí dalších fyzických jader.

c. Přřazení požadovaného počtu licencí k serveru. Licence na software je trvale přiřazena serveru, s kterým jste software získali. Server je pak licencovaným serverem pro všechny tyto licence. Tutéž licenci na jádro nesmíte přiřadit více než jednomu serveru. Hardware rozložený na oddíly nebo součásti blade je považován za samostatný server.

d. Spuštění instancí serverového softwaru

Windows Server Standard

- i. Pro každý server, jemuž jste přiřadili požadovaný počet licencí na jádro, jak je uvedeno v oddílu 2.b, můžete kdykoli spustit:
 - jednu instanci serverového softwaru v jednom fyzickém prostředí operačního systému,
 - maximálně dvě instance serverového softwaru ve virtuálních prostředích operačního systému (pouze jedna instance na virtuální prostředí operačního systému) a
 - libovolný počet prostředí operačního systému, ze kterých jsou vytvořeny instance jako kontejnery serveru Windows Server.
- ii. Jestliže spustíte všechny povolené instance zároveň, instanci serverového softwaru spuštěnou ve fyzickém operačním systému bude možné použít jen k následujícím účelům:
 - spouštění softwaru pro virtualizaci hardwaru,
 - poskytování služeb virtualizace hardwaru,
 - spouštění softwaru pro správu a servis prostředí operačního systému na licencovaném serveru.
- iii. Chcete-li spustit další instance serverového softwaru, jak je stanoveno v tomto oddílu 2.d.i a 2.d.ii, musíte znovu licencovat server, jak je popsáno v oddílu 2.b.

Windows Server Datacenter

- i. Pro každý server, jemuž jste přiřadili požadovaný počet licencí na jádro, jak je uvedeno v oddílu 2.b, můžete kdykoli spustit:
 - jednu instanci serverového softwaru ve fyzickém prostředí operačního systému,
 - libovolný počet instancí serverového softwaru ve virtuálních prostředích operačního systému (pouze jedna instance na virtuální prostředí operačního systému) a

- libovolný počet prostředí operačního systému, ze kterých jsou vytvořeny instance jako kontejnery serveru Windows Server.

e. Změna oddílů v serveru. Přiřazení licencí na jednom kusu hardwaru můžete změnit po době kratší, než je povoleno výše, pokud:

- přeřadíte fyzické procesory z jednoho licencovaného hardwarového oddílu do jiného,
- z jednoho licencovaného hardwarového oddílu vytvoříte dva nebo více oddílů,
- z několika licencovaných hardwarových oddílů vytvoříte jeden oddíl,

jestliže (i) před změnou oddílů byl každý hardwarový oddíl plně licencován a (ii) celkový počet fyzických procesorů, fyzických jader a licencí na jádro zůstává stejný.

f. Spuštění instancí dalšího softwaru. Můžete spouštět nebo jinak používat libovolný počet instancí dalšího softwaru uvedeného na níže zmíněném webu ve fyzických nebo virtuálních prostředích operačního systému v libovolném počtu zařízení. Další software smíte používat pouze se serverovým softwarem. Seznam dodatečného softwaru naleznete na adrese (aka.ms/additionalsoftware).

g. Vytváření a ukládání instancí na serverech nebo médiích. Pro každou pořízenou licenci na server můžete vytvořit a uložit libovolný počet instancí softwaru na libovolných serverech nebo úložných médiích. Můžete tak učinit pouze s cílem uplatnit své právo k provozování instancí softwaru v rámci jakýchkoli licencí, jak je popsáno v příslušných užívacích právech (nesmíte například distribuovat instance třetím stranám).

h. Obsažené programy společnosti Microsoft. Software obsahuje další programy společnosti Microsoft. Tyto licenční podmínky se vztahují na vaše užívání těchto programů.

3. DALŠÍ LICENČNÍ POŽADAVKY A/NEBO PRÁVA K UŽÍVÁNÍ

a. Licence pro klientský přístup (CAL) k produktu Windows Server 2016

- i. Musíte získat příslušnou licenci CAL a přiřadit ji každému zařízení nebo uživateli, který přímo nebo nepřímo přistupuje k vašim instancím serveru. Hardwarový oddíl nebo server blade je považován za samostatné zařízení.

License CAL umožňují přístup k dřívějším, ale nikoli pozdějším verzím serverového softwaru.

Pokud pracujete se starší verzí instancí, můžete rovněž používat licence CAL odpovídající této verzi. Licence CAL nepotřebujete pro:

- žádný server licencovaný ke spuštění instancí serverového softwaru,

- nejvýše dva uživatele nebo zařízení určené pro přístup k serverovému softwaru pouze za účelem správy těchto instancí,
 - Žádnou instanci spouštěnou ve fyzickém operačním systému používaném výhradně k následujícím účelům:
 - spouštění softwaru pro virtualizaci hardwaru,
 - poskytování služeb virtualizace hardwaru,
 - spouštění softwaru pro správu a servis prostředí operačního systému na licencovaném serveru.
 - Žádné uživatele ani zařízení přistupující k webovým úlohám,
 - Žádné uživatele ani zařízení přistupující k webové úloze HPC.
- ii. Některé funkce serverového softwaru vyžadují další licence CAL, jak je uvedeno níže:
- Služba Vzdálená plocha systému Windows Server 2016: Licence CAL ke službě Vzdálená plocha systému Windows Server 2016.
 - Služba AD RMS (Active Directory Rights Management Services) systému Windows Server 2016: Licence CAL ke službě AD RMS systému Windows Server 2016.
- iii. **Typy licencí CAL.** Existují dva typy licencí CAL: na zařízení a na uživatele. Každá licence CAL na zařízení umožňuje jednomu zařízení (používanému libovolným uživatelem) přistupovat k instancím serverového softwaru na licencovaných serverech. Každá licence CAL na uživatele umožňuje jednomu uživateli používajícímu libovolné zařízení přistupovat k instancím serverového softwaru na licencovaných serverech. Smíte používat libovolnou kombinaci licencí CAL na uživatele a na zařízení.
- iv. **Změna přiřazení licencí CAL.** Můžete:
- trvale změnit přiřazení licence CAL na zařízení z jednoho zařízení na druhé nebo licence CAL na uživatele z jednoho uživatele na druhého nebo
 - dočasně změnit přiřazení licence CAL na zařízení na náhradní zařízení, je-li původní zařízení mimo provoz, nebo licence CAL na uživatele na jiného uživatele, je-li původní uživatel nepřítomen.

- v. **Služba Vzdálená plocha systému Windows Server 2016.** Kromě licence CAL k produktu Windows Server 2016 si musíte pořídit licenci CAL ke službě Vzdálená plocha systému Windows Server 2016 pro každého uživatele nebo zařízení přistupující (i) přímo či nepřímo k funkcím služby Vzdálená plocha nebo (ii) přímo či nepřímo k serverovému softwaru, který je hostitelem grafického uživatelského rozhraní (pomocí funkcí služby Vzdálená plocha systému Windows Server 2016 nebo jiné technologie), nebo (iii) přistupující k funkci Multipoint Services. Další informace o licencích CAL ke službě Vzdálená plocha systému Windows Server 2016 naleznete na adrese (aka.ms/windowsrds).
- vi. **Licence CAL ke službě AD RMS (Active Directory Rights Management Services) systému Windows Server 2016.** Kromě licence CAL k produktu Windows Server 2016 si musíte pořídit licenci CAL ke službě AD RMS (Active Directory Rights Management Services) systému Windows Server 2016 pro všechny uživatele či zařízení, jež přímo či nepřímo přistupují k funkcím služby AD RMS systému Windows Server 2016.
- vii. Serverový software lze používat v režimu „vázáno na zařízení nebo na uživatele“ nebo v režimu „vázáno na server“. V režimu „na zařízení nebo na uživatele“ potřebujete licenci CAL na software Windows Server 2016 pro každé zařízení nebo uživatele, kteří přímo či nepřímo přistupují k instancím serverového softwaru na licencovaných serverech. V režimu „na server“ potřebujete a jste povinni s výlučnou platností vyhradit pro instanci serverového softwaru takový počet licencí CAL k produktu Windows Server 2016, jaký je nejvyšší počet zařízení a uživatelů, kteří mohou přímo či nepřímo současně přistupovat k této instanci. Tento režim můžete změnit pouze jednou, a to z režimu „na server“ na režim „na zařízení nebo na uživatele“. Pokud tuto změnu provedete, zůstane vám stejný počet licencí CAL k produktu Windows Server 2016.

b. Multiplexování. Hardware nebo software, který používáte ke

- sdružování připojení,
- přesměrování informací,

- snižování počtu zařízení nebo uživatelů, jež mají přímý přístup k serverovému softwaru,
- snížení počtu zařízení nebo uživatelů, které software přímo spravuje

(někdy označováno termínem multiplexování nebo sdružování), nesnižuje požadovaný počet licencí libovolného typu.

c. Písma. Pokud je software spuštěný, smíte používat jeho písma k zobrazení a tisku obsahu. Smíte pouze:

- vkládat písma do obsahu s omezeními, která jsou určena v podmínkách pro vkládání písem, a
- dočasně je stáhnout do tiskárny nebo jiného výstupního zařízení pro tisk obsahu.

d. Ikony, obrázky a zvuky. Je-li software spuštěn, můžete používat jeho ikony, obrázky, zvuky a média, ale nesmíte je sdílet. Vzorové obrázky, zvuky a média poskytnuté se softwarem jsou určeny jen pro nekomerční použití.

e. Zákaz rozdělení serverového softwaru. Serverový software nesmíte oddělit pro použití ve více než jednom prostředí operačního systému v rámci jedné licence, není-li to výslovně povoleno. To se vztahuje i na situace, kdy jsou v rámci jednoho fyzického hardwarového systému k dispozici různá prostředí operačního systému.

f. Maximální počet instancí. Software nebo váš hardware může omezit počet instancí serverového softwaru, které lze spustit ve fyzickém nebo virtuálním prostředí operačního systému serveru.

g. Další funkce. Společnost Microsoft může poskytovat další funkce pro software. Mohou se na ně vztahovat další licenční podmínky či poplatky.

h. Instalace serveru Nano Server. Pro implementaci volby instalace serveru Nano Server je nezbytná platná multilicenční smlouva se společností Microsoft s aktivním krytím Software Assurance pro server Windows Server na licencovaném serveru.

4. POVINNÁ AKTIVACE. Aktivace spojuje použití softwaru s určitým zařízením. V průběhu aktivace může software odeslat informace o softwaru a zařízení společnosti Microsoft. Tyto informace zahrnují verzi, jazyk a kód Product Key softwaru, IP adresu zařízení a informace získané z konfigurace hardwaru zařízení. Další informace získáte na adrese (aka.ms/mandatoryactivation). Použitím tohoto softwaru vyjadřujete svůj souhlas s přenosem těchto informací. Máte-li řádnou licenci, máte právo užívat instalovanou verzi softwaru po dobu instalačního procesu až do doby povolené pro aktivaci. **Není-li software aktivován, nemáte právo k jeho užívání po uplynutí lhůty povolené pro aktivaci.** Cílem je zabránit použití softwaru bez licence. **Obcházení či jiné překonání aktivace není povoleno.** Pokud je zařízení připojeno k Internetu, může se software automaticky připojit ke společnosti Microsoft a aktivovat se. Software můžete rovněž aktivovat ručně, a to telefonicky nebo prostřednictvím internetu. Pokud tak učiníte, mohou vám být účtovány telefonní poplatky a poplatky za přístup k

Internetu. Některé změny vašich počítačových komponent nebo softwaru mohou vyžadovat opakovanou aktivaci softwaru. **Software vás může upozornit na nutnost aktivace, dokud ji neprovedete.**

5. OVĚŘENÍ

- a. Software bude čas od času provádět ověření či aktualizaci nebo vyžadovat stažení ověřovací funkce softwaru. V rámci ověření probíhá kontrola, zda byl software aktivován a zda je správně licencován. Ověření rovněž umožňuje použít určité funkce softwaru nebo získat další výhody. Další informace získáte na adrese (aka.ms/genuine).
- b. V průběhu ověření odešle software informace o softwaru a zařízení společnosti Microsoft. Mezi tyto informace patří verze a kód Product Key softwaru a IP adresa zařízení. Společnost Microsoft tyto informace nepoužije k vaší identifikaci ani k vašemu kontaktování. Použitím tohoto softwaru vyjadřujete svůj souhlas s přenosem těchto informací. Další informace o ověřování a o informacích odesílaných v jeho průběhu naleznete na adrese (aka.ms/genuineprivacy).
- c. Pokud je po ověření zjištěno, že software není správně licencován, může tato skutečnost ovlivnit některé funkce softwaru. Může se například stát, že:
 - bude nutné software znovu aktivovat nebo
 - budete dostávat připomenutí k získání správně licencované kopie softwaru, nebo že nebudete moci:
 - použít nebo nadále používat některé funkce softwaru nebo
 - získat některé aktualizace nebo upgrady od společnosti Microsoft.
- d. Aktualizace a upgrady softwaru můžete získat pouze od společnosti Microsoft nebo z ověřených zdrojů.

6. SOUKROMÍ; INTERNETOVÉ SLUŽBY. Společnost Microsoft poskytuje se softwarem internetové služby. Tyto služby může kdykoli změnit nebo zrušit.

- a. **Souhlas pro internetové služby.** Některé funkce softwaru při používání odesílají a přijímají informace. V některých případech nebudete na toto připojení výslovně upozorněni. Tyto funkce můžete vypnout nebo je nepoužívat. Přijetím této smlouvy a použitím těchto funkcí vyjadřujete svůj souhlas s tím, že společnost Microsoft může shromažďovat, používat a zveřejňovat informace podle popisu v prohlášení o ochraně osobních údajů (aka.ms/winserverprivacy) a podle popisu v uživatelské dokumentaci přiřazené k funkcím softwaru (see aka.ms/winserverdata).

7. TECHNOLOGIE UKLÁDÁNÍ DAT. Software serveru může obsahovat technologii ukládání dat označovanou jako interní databáze systému Windows. Komponenty softwaru serveru používají tuto

technologii k ukládání dat. Podle této smlouvy nesmíte tuto technologii užívat ani k ní přistupovat jiným způsobem.

8. ROZSAH LICENCE. Software se neprodává, pouze se uděluje licence k jeho užívání. Tato smlouva vám poskytuje pouze určitá uživatelská práva k softwaru. Všechna ostatní práva si vyhražují výrobce nebo instalátor a společnost Microsoft. Pokud vám rozhodné právo bez ohledu na tato omezení neposkytuje více práv, smíte software užívat pouze způsobem výslovně povoleným v této smlouvě. Současně musíte dodržovat veškerá technická omezení v softwaru, která umožňují jeho používání pouze určitými způsoby. Další informace naleznete v dokumentaci k softwaru. Zákazník nesmí:

- překračovat žádná technická omezení softwaru,
- provádět zpětnou analýzu softwaru, jeho dekompilaci ani převod ze strojového kódu s výjimkou a v rozsahu takových aktivit, které jsou výslovně povoleny rozhodným právem bez ohledu na toto omezení,
- používat soubory a komponenty softwaru v jiném operačním systému nebo v aplikaci běžící v jiném operačním systému;
- vytvářet více kopií softwaru, než je určeno v této smlouvě nebo povoleno rozhodným právem bez ohledu na toto omezení,
- zveřejnit software, aby jej ostatní mohli kopírovat,
- pronajímat software, půjčovat jej nebo poskytovat na leasing ani
- užívat software pro komerční hostitelské služby.

Práva přistupovat k softwaru z jakéhokoli zařízení vám nedávají žádné oprávnění k implementaci patentů společnosti Microsoft či jiného duševního vlastnictví společnosti Microsoft obsažených v softwaru nebo zařízeních přistupujících k takovému zařízení.

9. ZÁLOŽNÍ KOPIE. Smíte zhotovit jednu záložní kopii softwarového média. Smíte ji použít pouze k vytváření instancí softwaru.

10. NEPRODEJNÁ VERZE SOFTWARE. Software označený jako Neprodejná verze („NFR“ nebo „Not for Resale“) nesmíte prodat.

11. VERZE SOFTWARE PRO VZDĚLÁVÁNÍ. Software označený jako Verze pro vzdělávání („Academic Edition“ nebo „AE“) jste oprávněni používat pouze v případě, že jste oprávněný uživatel ve vzdělávání („Qualified Educational User“). Pokud si nejste jisti, zda patříte mezi oprávněné uživatele ve vzdělávání, navštivte web (aka.ms/academicedition) nebo se obraťte na afilaci společnosti Microsoft ve vaší zemi.

12. PŘECHOD NA STARŠÍ VERZI PRODUKTU. Místo vytvoření, uložení a používání softwaru můžete v každé povolené instanci vytvořit, uložit a používat starší verzi následujících edicí tohoto softwaru:

Pro **Windows Server Standard**

- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Serverový operační systém Windows HPC

Pro **Windows Server Datacenter**

- Windows Server Datacenter
- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Serverový operační systém Windows HPC

Tato smlouva se vztahuje na vaše používání starších verzí výše uvedených edic. Aby nedošlo k pochybnostem, v případě zvolení této možnosti downgradu: (i) nebudete mít právo k vytvoření, uložení nebo používání většího počtu instancí softwaru, než kolik je povoleno v této smlouvě, a (ii) budete muset pořídit licence pro všechna jádra ve fyzickém serveru podle oddílu 2 této smlouvy. Pokud starší verze obsahuje odlišné součásti neuvedené v této smlouvě, vztahují se na jejich používání podmínky platné pro tyto součásti ve starší verzi těchto edic. Výrobce, instalátor ani společnost Microsoft vám nejsou povinni poskytnout předchozí verze nebo jiné edice. Starší verzi nebo edici můžete kdykoli nahradit touto verzí a edicí softwaru.

- 13. DOKLAD O LICENCI („Proof of License“ nebo „POL“).** Pokud jste software získali na serveru, disku nebo na jiném médiu, vaším dokladem o licenci je pravý štítek Certifikát pravosti dodaný společně se serverem. Tento štítek musí být připevněn na serveru nebo uveden na balení softwaru výrobce nebo instalátora, jinak není platný. Štítky Certifikát pravosti pro další licence přilepí výrobce nebo instalátor

na balení. Pokud tento štítek obdržíte jiným způsobem, je neplatný. Štítek na serveru a balení, na němž je štítek umístěn, byste si měli ponechat jako doklad, že jste nabyvatelem licence k užívání softwaru. Informace o způsobech rozpoznání pravého softwaru společnosti Microsoft jsou k dispozici na adrese (aka.ms/genuine).

- 14. PŘEVOD NA TŘETÍ STRANU.** Software smíte převést přímo na třetí stranu pouze spolu s licencovaným serverem, se všemi štítky Certifikát pravosti, se všemi případnými dodatečnými licencemi původně dodanými se serverem a s touto smlouvou. Před převodem musí tato strana souhlasit s tím, že se na převod a používání softwaru vztahuje tato smlouva. Nesmíte si ponechat žádné kopie softwaru, pokud si současně neponecháte také další licenci na software.

Žádné ustanovení této smlouvy nezakazuje převod softwaru v rozsahu povoleném platnými zákony, pokud bylo vyčerpáno právo k distribuci.

- 15. POZNÁMKA O STANDARDU H.264/AVC, MPEG-4 A STANDARDU VC-1.** Tento software může zahrnovat dekódovací technologii H.264/AVC, MPEG-4 anebo VC-1. Společnost MPEG LA, L.L.C. vyžaduje tuto doložku:

TENTO PRODUKT JE LICENCOVÁN NA ZÁKLADĚ PORTFOLIA LICENCÍ K PATENTŮM H.264/AVC, MPEG-4, ČÁST 2 A VC-1 K OSOBNÍMU A NEKOMERČNÍMU SPOTŘEBITELSKÉMU UŽÍVÁNÍ PRO (i) KÓDOVÁNÍ VIDEA V SOULADU S VÝŠE UVEDENÝMI STANDARDY („STANDARDY VIDEA“) A (ii) DEKÓDOVÁNÍ VIDEA AVC, MPEG-4, ČÁST 2 A VC-1, KTERÉ BYLO ZAKÓDOVÁNO SPOTŘEBITELEM V RÁMCI OSOBNÍ A NEKOMERČNÍ ČINNOSTI NEBO ZÍSKÁNO OD POSKYTOVATELE VIDEA LICENCOVANÉHO K POSKYTOVÁNÍ TAKOVÉHO VIDEA. ŽÁDNÁ DALŠÍ LICENCE K JAKÉMUKOLI JINÉMU POUŽITÍ SE NEUDĚLUJE ANI NEDÁ. DALŠÍ INFORMACE LZE ZÍSKAT U SPOLEČNOSTI MPEG LA, L.L.C na adrese www.mpegla.com.

- 16. PROGRAM ADOBE FLASH PLAYER.** Software zahrnuje Adobe Flash Player, který je licencován podle podmínek společnosti Adobe Systems Incorporated na adrese (aka.ms/adobeflash). Adobe a Flash jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a dalších zemích.
- 17. PROGRAMY TŘETÍCH STRAN.** Software může obsahovat programy třetí strany, které vám výrobce nebo instalátor (nikoli třetí strana) licencuje v rámci této smlouvy. Případná sdělení ohledně programů třetích stran jsou uvedena pouze pro vaši informaci.
- 18. VÝVOZNÍ OMEZENÍ.** Software podléhá zákonům a předpisům o vývozu platným ve Spojených státech amerických. Musíte dodržovat všechny příslušné místní i mezinárodní zákony a předpisy o vývozu vztahující se na software. Mezi tyto zákony patří omezení míst určení, koncových uživatelů a koncového užívání. Další informace naleznete na adrese (aka.ms/exporting).

19. **SLUŽBY ODBORNÉ POMOCI.** Se žádostí o technickou podporu se obraťte na výrobce nebo instalátora. Uveďte číslo technické podpory poskytnuté se softwarem. K aktualizacím a dodatkům získaným přímo od společnosti Microsoft poskytuje společnost Microsoft technickou podporu způsobem popsáným na adrese (aka.ms/mssupport).
20. **ÚPLNÁ SMLOUVA.** Tato smlouva (včetně záruky uvedené níže) a podmínky pro doplňky, aktualizace, internetové služby a služby odborné pomoci, které užíváte, tvoří úplnou dohodu ohledně softwaru a služeb technické podpory.
21. **ROZHODNÉ PRÁVO**
- a. **Spojené státy americké.** Pokud jste tento software získali ve Spojených státech amerických, řídí se výklad této smlouvy bez ohledu na kolizní ustanovení práva zákony státu Washington a tyto zákony se vztahují na nároky spojené s jejím porušením. Všechny ostatní nároky, včetně nároků spojených s místními zákony na ochranu spotřebitele, se zákony proti nekalé soutěži a s občanskoprávními delikty, se řídí zákony státu, v němž žijete.
- b. **Mimo území Spojených států amerických.** Pokud jste software získali na území jakékoli jiné země, bude se tato smlouva řídit zákony této země.
22. **PRÁVNÍ ÚČINKY.** Tato smlouva popisuje určitá zákonná práva. Zákony vašeho státu nebo země vám mohou poskytovat i další práva. Můžete mít rovněž určitá práva ve vztahu ke straně, od níž jste software získali. Tato smlouva nemění vaše práva v rámci právního řádu vašeho státu nebo země, pokud právní řád vašeho státu nebo země nepovoluje jejich změnu.
- Kanada.** Příjem aktualizací můžete ukončit vypnutím funkce automatických aktualizací nebo přístupu k internetu. Pokyny pro vypnutí aktualizací pro vaše konkrétní zařízení nebo software naleznete v dokumentaci k produktu.
23. **OMEZENÍ A VYLOUČENÍ NÁHRADY ŠKODY.** S výjimkou případné náhrady, kterou může poskytnout výrobce nebo instalátor, nezískáte náhradu za žádné jiné škody, včetně následných škod, ušlého zisku a zvláštních, nepřímých nebo náhodných škod.

Toto omezení se vztahuje

- na všechny záležitosti související se softwarem, službami, obsahem na internetových stránkách třetích stran (včetně kódu) nebo programy třetích stran a
- na nároky vyplývající z porušení smlouvy, porušení záruky, garance nebo podmínky, objektivní odpovědnost, nedbalost nebo jiné občanskoprávní delikty v rozsahu povoleném rozhodným právem.

Omezení se uplatní i v případě, že

- oprava, výměna či refundace za software nepředstavuje úplnou kompenzaci všech ztrát, nebo

výrobce nebo instalátor či společnost Microsoft věděli nebo měli vědět o možnosti vzniku takových škod.

Některé státy neumožňují vyloučení či omezení následných či náhodných škod, výše uvedené omezení nebo vyloučení se na vás proto nemusí vztahovat. Nemusí se na vás rovněž vztahovat v případě, že váš stát neumožňuje vyloučení nebo omezení náhodných, následných nebo jiných škod.

OMEZENÁ ZÁRUKA

A. OMEZENÁ ZÁRUKA. Budete-li dodržovat pokyny, bude software v podstatných rysech fungovat tak, jak je popsáno v materiálech společnosti Microsoft, které jste obdrželi v softwaru nebo spolu s ním.

Odkazy na „omezenou záruku“ jsou odkazy na výslovnou záruku poskytovanou výrobcem nebo instalátorem. Tato záruka se poskytuje navíc k jiným zákonným právům a prostředkům nápravy včetně práv a prostředků nápravy, jež jsou v souladu se zákonnými zárukami místního spotřebitelského práva.

B. ZÁRUČNÍ PODMÍNKY, OSOBA, V JEJÍŽ PROSPĚCH JE ZÁRUKA POSKYTNUTA, DÉLKA VEŠKERÝCH ODVOZENÝCH ZÁRUK. Omezená záruka pokrývá užití softwaru po dobu 90 dní ode dne, kdy jej získal první uživatel. Pokud v průběhu těchto 90 dní obdržíte dodatky, aktualizace nebo náhradní software, bude se na ně vztahovat záruka po zbytek záruční doby nebo po dobu 30 dní, podle toho, které z těchto období je delší. Pokud první uživatel software převede, bude se zbytek záruční doby vztahovat na příjemce.

V rozsahu povoleném zákonem mají všechny odvozené záruky, garance nebo podmínky platnost pouze po dobu trvání omezené záruky. Některé státy neumožňují omezení doby trvání odvozené záruky, a proto se na vás tato omezení nemusí vztahovat. Nemusí se na vás rovněž vztahovat proto, že některé státy neumožňují omezení doby trvání odvozených záruk, garancí či podmínek.

C. VYLOUČENÍ ZE ZÁRUKY. Tato záruka se nevztahuje na potíže způsobené vaším konáním (nebo nekonáním), konáním jiných osob nebo událostmi, které jsou mimo přiměřenou kontrolu výrobce, instalátora nebo společnosti Microsoft.

D. PROSTŘEDKY NÁPRAVY PŘI PORUŠENÍ ZÁRUKY. Výrobce nebo instalátor podle svého uvážení (i) bezplatně opraví nebo nahradí software, nebo (ii) přijme vrácení softwaru se serverem a nahradí případnou uhrazenou částku. Výrobce nebo instalátor rovněž opraví nebo nahradí doplňky, aktualizace nebo náhradní software nebo nahradí částku, kterou jste za ně případně zaplatili. Máte-li dotazy ohledně zásad pro náhrady, obraťte se na výrobce nebo instalátora. Toto jsou jediné prostředky nápravy za porušení omezené záruky.

- E. ... **PRÁVA ZÁKAZNÍKŮ NEJSOU DOTČENA.** Podle místních zákonů můžete mít další spotřebitelská práva, která tato smlouva nemůže změnit.
- F. ... **POSTUPY PŘI UPLATNĚNÍ ZÁRUKY.** Obratě se na výrobce nebo instalátora a zjistěte postup získání záručního servisu na software. Chcete-li obdržet náhradu, musíte postupovat v souladu se zásadami náhrad příslušného prodejce nebo instalátora.
- G. ... **ŽÁDNÉ DALŠÍ ZÁRUKY.** Tato omezená záruka je jedinou přímou zárukou, kterou výrobce, instalátor a společnost Microsoft poskytuje. Výrobce či instalátor ani společnost Microsoft neposkytují žádné jiné výslovné záruky, garance ani podmínky. V rozsahu povoleném místními zákony výrobce či instalátor a společnost Microsoft vyloučí odvozené záruky prodejnosti, vhodnosti pro určitý účel a neporušení práv. Pokud vám vaše místní zákony poskytují jakékoli odvozené záruky, garance nebo podmínky bez ohledu na toto omezení, jsou vaše prostředky nápravy popsány v klauzuli Prostředky nápravy při porušení záruky uvedené výše, a to v rozsahu povoleném vašimi místními zákony.

POUZE PRO AUSTRÁLIÍ. Odkazy na „omezenou záruku“ jsou odkazy na záruku poskytovanou výrobcem nebo instalátorem. Tato záruka se poskytuje navíc k jiným zákonným právům a prostředkům nápravy včetně práv a prostředků nápravy, jež jsou v souladu se zákonnými zárukami australského spotřebitelského práva. Zboží se dodává se zárukami, které podle australského spotřebitelského práva nelze vyloučit. Máte nárok na výměnu nebo náhradu z důvodu zásadní vady a na kompenzaci z důvodu jakékoli jiné důvodně předvídatelné ztráty nebo škody. Máte rovněž nárok na opravu nebo výměnu zboží, pokud zboží nemá přijatelnou kvalitu a tato vada není zásadní povahy. Zboží předložené k opravě může být místo výměny nahrazeno opraveným zbožím stejného typu. Pro opravu zboží mohou být použity opravené díly.

- H. ... **OMEZENÍ A VYLOUČENÍ NÁHRADY ŠKODY ZA PORUŠENÍ ZÁRUKY.** Na porušení této omezené záruky se vztahuje výše uvedené ustanovení o omezení a vyloučení náhrady škody.

Tato záruka vám poskytuje určitá zákonná práva. Můžete mít rovněž další práva, která se v jednotlivých regionech vaší země liší. Můžete mít rovněž další práva, která se v jednotlivých zemích liší.